



**Prof.dr.ing. MIHAI DASCĂLU**

Conducător științific în domeniul “Calculatoare și Tehnologia Informației”  
Scoală doctorală Automatica și Calculatoare  
Universitatea Politehnică din București



**Contact:**

Mihai Dascălu, Prof.dr.ing., Habil.  
Universitatea Politehnică din București  
Facultatea de Automatica și Calculatoare,  
Departamentul de Calculatoare  
Splaiul Independenței 313, sala PRECIS 301  
sector 6, 060042, București, Romania  
*E-mail:* mihai.dascalu@cs.pub.ro  
*Web:* [https://cs.pub.ro/index.php/people/userprofile/mihai\\_dascalu](https://cs.pub.ro/index.php/people/userprofile/mihai_dascalu)  
*Google Scholar:*  
<http://scholar.google.ro/citations?user=3L9yY8UAAAAJ&hl=en>  
*LinkedIn:* <https://www.linkedin.com/in/mihai-dascalu/>

**Profilul de cercetare:**

- Prelucrarea limbajului natural
- Aplicarea de metode de Data Mining în domeniul educațional
- Sisteme inteligente de învățare
- Analiza discursului
- Învățare colaborativă asistată de calculator

**Conducător de doctorat** din anul 2018

**Publicații științifice:** Peste 200 de articole publicate la conferințe și evenimente științifice naționale și internaționale de prestigiu, inclusiv conferințe de top (AAAI, ITS, AIED, CSCL, CogSci), conferințe de renume (ICALT, ICTAI, EC-TEL ICWL, LAK, AIMSAs) sau jurnale cu factor de impact ISI (Behavior Research Methods, ijCSCL, Computers in Human Behavior)

**Proiecte de cercetare** (selecție, în ultimii 5 ani):

- H2020-ICT-2014/H2020-ICT-2014-1 No. 644187 RAGE — Realising an Applied Gaming Eco-system. (Director de proiect)
- Erasmus+ ENeA-SEA: Higher Education - International Capacity Building Project, Project reference number 573651-EPP-1-2016-1-DE-EPPKA2-CBHE-JP. (Director de proiect)
- ISCH COST Action CA18209 - European network for Web-centred linguistic data science. (Membru suplimentar Management Committee)
- POC "ReadME - Aplicație interactivă, inovativă, de evaluare a lizibilității textelor în limba română și de îmbunătățire a stilului de redactare" contract nr. 114/15.09.2017, cod MySMIS 2014: 119286. (Director de proiect)



- PN3 Prezervarea și valorificarea patrimoniului literar românesc folosind soluții digitale inteligente pentru extragerea și sistematizarea de cunoștințe, Contract Nr. 54PCCDI/2018. (Responsabil partener UPB)
- PN3 Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate, Contract Nr. 69PCCDI/2018. (Responsabil UPB Pr. 3)
- PN3 Roboții și Societatea: Sisteme Cognitive pentru Roboți Personali și Vehicule Autonome (ROBIN), Nr. ctr. 72PCCDI/01.03.2018. (Responsabil UPB Pr. 4)
- P\_40\_270 Ecosistem de cercetare, inovare și dezvoltare de produse și servicii TIC pentru o societate conectată la Internet of Things (NETIO). (Membru în echipa de management - Manager Operational)

#### **Apartenența la organizații și comitete științifice, colective editoriale, premii științifice:**

- Membru asociat al Academiei Oamenilor de Știință din România;
- Membru ACM (Association for Computing Machinery) <http://www.acm.org/>;
- Membru IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) <https://www.ieee.org/>;
- Membru ROCHI (Romanian Special Interest in Computer-Human Interaction) [www.ici.ro/chi-romania/](http://www.ici.ro/chi-romania/);
- Membru ISC2 (International Information Systems Security Certification Consortium) <http://www.isc2.org/>;
- Membru ISACA (Information Systems Audit and Control Association) <http://www.isaca.org/>
- Membru EC Council <http://www.eccouncil.org/>;
- Membru PMI (Project Management Institute) <http://www.pmi.org/>;
- Membru IIBA (The International Institute of Business Analysis) <http://www.iiba.org/>.
- Premiul Teza ARIA pentru cea mai bună teză de doctorat în domeniul Inteligenței Artificiale, Asociația Română de Inteligență Artificială, 2015;
- Premiul IN TEMPORE OPPOTUNO al Universității POLITEHNICA din București pe anul 2013.

#### **Teme de cercetare doctorală propuse:**

- Evaluarea automată de diverse producții textuale ale elevilor/studentilor (spre exemplu, eseuri, auto-explicații, contribuții în medii colaborative);
- Oferirea de feedback personalizat pentru îmbunătățirea stilului de scriere;
- Evaluarea participării și colaborării în medii colaborative, inclusiv pe baza seriilor de timp;
- Analiza discursului și meta-adnotarea semantică a textelor;
- Căutarea semantică de documente relevante;
- Extragerea de opinii și analiza de sentimente;
- Jocuri serioase care integrează tehnici de prelucrare a limbajului natural;
- Modelarea automată a înțelegerii;
- Extragerea de acțiuni și dezvoltarea de agenți conversaționali.